

Załącznik nr 1

STRZELANIE NR 1, KONKURENCJA I

Odparcie zamachu podczas ochrony Vip'a. Ochrona w systemie 2/1.

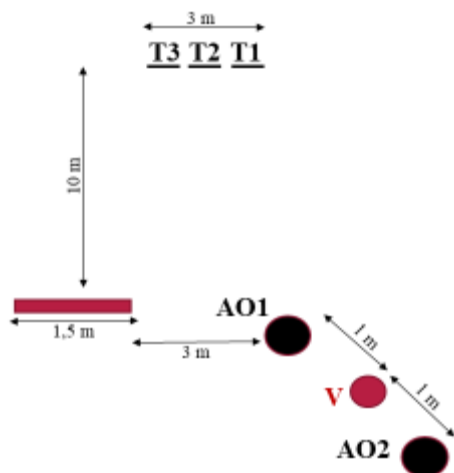
Przygotowanie do konkurencji.

Zespół ochronny: dwóch zawodników Agent Ochrony 1 (AO1), Agent Ochrony 2 (AO2) + Osoba Ochroniana Vip (V). Vip: pozorant – ze strony organizatora zawodów.

Broń: indywidualna broń krótka startującego zawodnika lub organizatora (szczegółowy opis w Regulaminie Zawodów). Broń nieprzeładowana (podpięty magazynek bez wprowadzenia naboju do komory nabojujowej)

Amunicja: amunicja dostarczona przez organizatora (szczegółowy opis w Regulaminie Zawodów). Każdy zawodnik otrzymuje 20 sztuk amunicji. 10 sztuk amunicji ładuje do pierwszego magazynka i umieszcza go w ładownicy przypiętej do pasa biodrowego. Drugie 10 sztuk ładuje do drugiego magazynka i podłącza do broni, którą wkłada do kabury bez przeładowania. Kabura umieszczona na pasie biodrowym.

UWAGA: Wszystkie czynności związane ze startem zespołu a szczególnie z bronią i amunicją zawodnicy wykonują na polecenie Sędziego Głównego zgodnie z Regulaminem Zawodów.



Ustawienie celów
Ustawienie zasłon.
Ustawienie zawodników.
Odległości.

Faza I

T3 T2 T1

Faza I

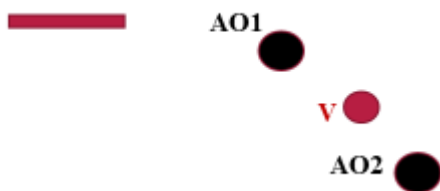
Pozycja Wyjściowa – Startowa. (PW do konkurencji)

Zawodnicy ustawiają się we wskazanych przez Sędziego pozycjach wyjściowych. W PW broń indywidualna jest nieprzeładowana bez wprowadzonego naboju do komory nabojujowej. Broń znajduje się w kaburze na pasie biodrowym u każdego zawodnika.

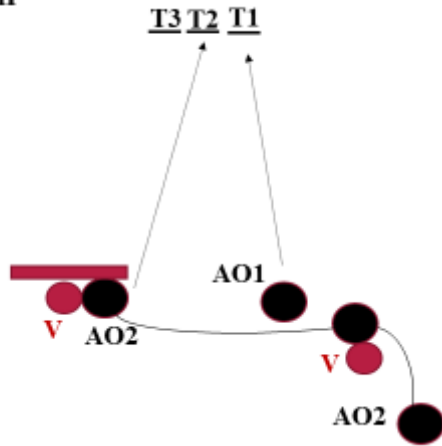
Omówienie konkurencji z zawodnikami.

Przypomnienie warunków bezpieczeństwa podczas wykonywanego zadania.

Potwierdzenie gotowości. Zawodnicy potwierdzają gotowość do działania przez podniesienie ręki. Potwierdza jeden i drugi zawodnik.



Faza II



Faza II

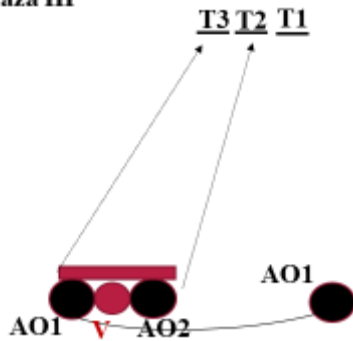
Rozpoczęcie konkurencji. Start zaczyna się na sygnał gwizdka i znaku ręką w widoczny sposób ruchem do góry przez Sędziego danej konkurencji.

AO1 po okrzyku „OCHRONA” wprowadza nabój do komory w pistolecie i oddaje 10 strzałów do tarczy T1.

AO2 zasłania ciałem i chwytą za ramię V i przemieszczając się wspólnie z V za plecami AO1 ewakuują się w kierunku za zasłonę, następnie przyjmują pozycję strzelecką za zasłoną z jej prawej strony.

AO2 po okrzyku „OCHRONA” oddaje 10 strzałów do tarczy T2

Faza III



Faza III

AO2 po oddaniu zza zasłony 10 strzałów do tarczy T2 wymienia magazynek i oddaje kolejne 10 strzałów do T2

AO1 po zakończeniu strzelania do T1 przemieszcza się w kierunku za zasłonę. Za lewą stroną zasłony wymienia awaryjnie magazynek w broni i zza zasłony oddaje 10 strzałów do T3.

V znajduje się za zasłoną między AO1 i AO2

Faza IV

T3 T2 T1



Faza IV

Zakończenie konkurencji.

AO1, V, AO2 znajdują się za zasłoną.

Zatrzymanie czasu

AO1 oraz AO2 informują sędziego o zakończeniu strzelania poprzez podniesienie ręki do góry oraz komendzie „KONIEC AMUNICJI”. Broń trzymana w kierunku na zagrożenie, Zamek w tylnym położeniu, magazynek podpięty do broni. Sędzia przestaje mierzyć czas w momencie podniesienia ręki ostatniego zawodnika z zespołu.

CEL	TARCZA TS9, TS10
LICZBA OCENIANYCH TRAFIEN	Pole punktowane – sylwetka 100%
OCENA CZASU	START: podniesiona ręka Sędziego w ruchu pionowym do góry, gwizdek sędziego rozpoczynający mierzenie czasu. STOP: Zakończenie strzelania ostatniego zawodnika z zespołu, podniesienie ręki bez broni, pionowo do góry przez zawodnika kończącego zadanie. Ważne: każdy zawodnik po zakończeniu strzelania podnosi rękę bez broni ruchem pionowym do góry. Zakończenie konkurencji (zatrzymanie czasu) liczone jest po omówionym sygnale podniesionej ręki i właściwej komendzie ostatniego (drugiego) zawodnika z zespołu.
PUNKTACJA	Liczy się uzyskany czas zespołu. Każdy strzał w pole niepunktowane powoduje dodanie sekund. Nietrafienie w pole punktowe „mucha” powoduje doliczenie 5 sekund za każdy niepunktowany strzał do czasu końcowego zespołu. Przekroczenie czasu 25 sekund w konkurencji nr 1 powoduje doliczenie kolejnych 10 sekund do puli czasowej.
KWALIFIKACJA DALSZA	Do dalszej rywalizacji przechodzi 8 zespołów z najlepszym wynikiem czasowym. Odpadają 4 zespoły z najgorszym wynikiem czasowym.
SPRAWDZENIE BRONI	Po zakończonej konkurencji. Tylko na komendę Sędziego „SPRAWDŹ BRONŃ” zawodnicy samoczynnie sprawdzają broń w kolejności: wyjęcie magazynka, sprawdzenie gniazda magazynka / sprawdzenie komory nabojej pod kątem obecności naboju / strzał kontrolny mierzony w stronę kulochwyty

Cele:

